

ПОЛОЖЕНИЕ

о краевых соревнованиях по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam»

1. Общие положения

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи краевых соревнований по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam» среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов (далее – Соревнования).

Организацию и проведение Конкурса осуществляет структурное подразделение детский технопарк «Кванториум» краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее – «Кванториум») при поддержке ООО «Транснефть - Дальний Восток».

2. Цель и задачи Соревнований

Целью Соревнований является выявление и поддержка талантливой молодёжи, привлечение молодёжи к развитию быстрорастущих секторов новой экономики: компьютерных игр, индустрии киберспорта, развитие интереса у молодёжи к решению актуальных проблем и задач технической направленности.

Задачи Соревнований:

- выявление и поддержка талантливой молодёжи с перспективными идеями и разработками в сфере IT;
- стимулирование творческой деятельности молодежных дизайн-сообществ, инженеров, программистов по разработке мобильных и компьютерных игр;
- выявление талантливых разработчиков приложений для мобильных устройств и персональных компьютеров;
- привлечение молодёжи к занятиям в объединениях технической и художественной направленности;
- развитие интереса у молодёжи к инженерным профессиям и IT-производству;

– обеспечение взаимодействия талантливой молодёжи с представителями перспективных направлений по разработке мобильных и компьютерных игр, приложений для мобильных устройств и персональных компьютеров.

3. Участники Соревнований

Соревнования проводятся среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов, в том числе негосударственных. Участники Соревнований – воспитанники детских домов, учащиеся школ-интернатов и организаций, осуществляющих общее и дополнительное образование детей Хабаровского края. Возраст участников от 7 до 18 лет.

Образовательная организация может представить на Соревнования неограниченное количество участников во всех номинациях, категориях и возрастных группах.

4. Руководство Соревнований

Организационный комитет (далее – Оргкомитет) (Приложение № 1) осуществляет подготовку и проведение Соревнований.

Состав жюри Соревнований формируется из независимых компетентных специалистов в сфере игровой индустрии и информационных технологий, а также высококвалифицированных педагогических работников в области искусства.

Жюри Соревнований назначается приказом КГАНОУ КЦО и утверждается генеральным директором за 7 дней до начала состязательного этапа Соревнований.

Жюри Соревнований:

- утверждает критерии оценки исполнительского мастерства участников;
 - утверждает дополнительные поощрительные номинации (не более 9);
 - определяет победителей и призеров Соревнований, победителей в дополнительных поощрительных номинациях;
 - оценивает конкурсные работы согласно утвержденным критериям.
- Жюри оставляет за собой право не комментировать оценку участника.

5. Сроки и порядок проведения Соревнований

Соревнования проводятся по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam» в период с 9 февраля 2022 по 27 марта 2022 года в пять этапов:

I этап – приём заявок

– с 9 по 28 февраля 2022 года образовательная организация направляет организаторам заявку на участие в Соревновании.

II этап – образовательный этап

– **2 по 13 марта 2022 года** участникам всех направлений предлагается пройти бесплатный образовательный курс по своему направлению соревнований (в дистанционном формате), в качестве дополнительной подготовки к выполнению соревновательных заданий. По завершению образовательной программы - участники, прослушавшие полный курс получат сертификаты.

– **2 марта** на платформе «Discord» пройдет онлайн-консультация для участников направления **«Инди-разработчик»** (номинации **«Готовые разработки»**); направления **«Game-дизайнер»** номинации **«Готовые дизайны»** о требованиях к презентации и предоставлении готовых проектов.

III этап – квалификационный (для направлений «Инди-разработчик» номинации «Готовые разработки»; «Game-дизайнер» номинации «Готовые дизайны») с 14 по 19 марта 2022 года.

– **с 14 по 19 марта 2022 года**, участники, подавшие заявки в данных направлениях, прикрепляют свои работы к электронному письму, отправленному на почту организаторов - **game_jam27@mail.ru** (указав ФИО, возраст и категорию), для дальнейшего тестирования и изучения экспертным советом;

IV этап – состязательный этап

– **20 марта 2022 года** в дистанционном онлайн-формате состоится официальное открытие соревнований и защита подготовленных проектов направления **«Game-дизайнер»** номинации **«Готовые гейм-дизайны»** экспертной комиссии, (ссылка на online-мероприятие будут высланы на почты участников, указанные в заявке, 18 марта 2022 года).

– **20 марта 2022 года** на указанные в заявке электронные почты участников направлений **«Инди-разработчик»** и **«Game-дизайнер»** по номинациям **«Геймджем»** и направления **«Game-Artist»** во всех номинациях, будет выслано тематическое задание с ограниченным сроком выполнения.

– **с 20 по 23 марта 2022 года** участникам направлений **«Инди-разработчик»** и **«Game-дизайнер»** по номинациям **«Геймджем»** и направления **«Game-Artist»** во всех номинациях необходимо выполнить тематическое задание и выслать свою работу на почту организаторов - **game_jam27@mail.ru** (указав в теме сообщения следующую информацию: ФИО (пример: Иванов И.И.), возраст, направление, номинацию и категорию).

V этап – подведение итогов.

– **с 24 по 26 марта 2022 года** работа Экспертного совета по оценке работ.

– **27 марта 2022 года** в дистанционном онлайн-формате состоится официальное закрытие соревнований, подведение итогов и консультации для участников по представленным работам от действующих специалистов гейм-индустрии России.

Работы, присланные позже указанной даты до участия в Соревнованиях, не допускаются.

6. Условия проведения Соревнований

Соревнования проводятся в трёх направлениях: «Инди-разработчик»; «Game-Artist»; «Game-дизайнер», в каждом из направлений реализуется несколько номинаций, каждое из которых будет оценено между участниками в их возрастной категории:

№	Направление	Номинация	Категория
1.	«Инди-разработчик» (конкурс среди программистов-разработчиков игр для мобильных устройств и персональных компьютеров, в возрасте от 7 до 18 лет)	Готовые разработки (для ПО: Android или Windows)	Сольные игровые проекты (1 чел)
			Командные игровые проекты (от 2 до 3 чел)
		Геймджем (соревнования по созданию игр с ограничением по времени и с заданной темой и условиями)	Сольные игровые проекты (1 чел)
			Командные игровые проекты (от 2 до 3 чел)
2.	«Game-Artist» (конкурс среди художников)	Junior-ART (иллюстрации, выполненные на бумаге/холсте, по заданному игровому сюжету)	7-10 лет
			11-14 лет
		2D-художник (иллюстрация по заданному техническому заданию, выполненная в компьютерной графике)	11-14 лет
			15-18 лет
		2D-аниматор (динамическое изображение по заданному техническому заданию, выполненная в компьютерной графике)	11-14 лет
			15-18 лет
3.	«Game-дизайнер»	Готовые гейм-дизайны	11-14 лет

№	Направление	Номинация	Категория
		(прием гейм-дизайнерской питч-документации по уже ранее разработанной участником игры)	15-18 лет
		Геймджем	11-14 лет
		(создание концепт-документации по своей игре в рамках конкурсного этапа с ограничением по времени и с заданной темой и условиями)	15-18 лет

Участник в праве подать заявку сразу на несколько направлений и несколько соревнований.

6.1. Требования проектам, присланным по направлению «Инди-разработчик» в рамках номинации «Готовые разработки»

Проектами, в рамках данного направления, считаются игровые приложения в любом жанре, для платформ Windows или Android. Проекты от участников принимаются в форме электронного архива с файлами (можно также ссылкой на облачное хранение), высланного на почту организаторов game_jam27@mail.ru (В ТЕМЕ СООБЩЕНИЯ, УКАЗАТЬ: «Готовые разработки: Инди-разработчик (___название вашего проекта___)»), прикрепив следующую информацию:

- ФИО, возраст, категорию участника (участников)
- исходный код приложения;
- краткое описание игры (в формате WORD-документа)
- исполняемый файл с инструкцией по запуску (установочный файл)
- демонстрационное видео или запись экрана во время использования приложения (форматы видео: AVI, MP4, WMV, MOV, MKV).

Допускается:

- создание на любом, доступном для участника, языке программирования приложения для платформы Windows (с указанием версии) или Android (с указанием версии);
- использование любых SDK (Flutter, React, Node и т. д.), а также любых сред разработки (Unity, Android studio, Xcode и т.д.).

6.2. Требования проектам, присланным по направлению «Game-дизайн» в рамках номинации «Готовые дизайны»

Проектами, в рамках данного направления, считается описание идеи игры для платформ Windows или Android, оформленных в виде

специализированной гейм-дизайнерской документации. Проекты от участников принимаются в форме электронного архива с файлами (можно также ссылкой на облачное хранение), высланного на почту организаторов game_jam27@mail.ru (В ТЕМЕ СООБЩЕНИЯ, УКАЗАТЬ: «Готовые дизайны: Game-дизайн (___название вашего проекта___)»), прикрепив следующую информацию:

- ФИО, возраст, категорию участника (участников)
- Питч-документ гейм-дизайнера;
- Скриншоты игры;
- Техническое задание для: программиста; UI-дизайнера; художника.

Рекомендации по оформлению питч-документации, а также подробное описание гейм-дизайнерской документации можно найти в статье «Дизайн документация. Часть I» на сайте «Манжеты гейм-дизайнера» — сообщество профессиональных разработчиков игр (ссылка на статью: <https://gdcuffs.com/gdd-part1/>) или QR-коду (Приложении 2)

Для участия в Соревнованиях необходимо до **23 января 2021 года** заполнить заявку в приложении для онлайн-анкетирования «Google Forms», пройдя по ссылке <https://forms.gle/CtEm83i6E85vh37t5> или по QR-коду (Приложении 3). Для заполнения заявки Вам необходимо также иметь личный аккаунт в поисковой системе Google.

Заявки, предоставленные позднее указанного срока, не рассматриваются.

Участие в Соревнованиях подразумевает безусловное согласие участников со всеми пунктами данного положения.

7. Критерии оценки конкурсных проектов

1. Основными критериями оценки конкурсных проектов по направлению «Инди-разработчик» в рамках номинации «Готовые разработки» являются:

- работа приложения без ошибок;
- «чистота» кода;
- игровой дизайн;
- визуальный дизайн;
- использование ауди-эффектов (от 0 до 1 балла);
- понятный интерфейс ui/ux;
- нарратив (идея, сюжет);
- использование паттернов программирования.

2. Основными критериями оценки конкурсных проектов по направлению «Инди-разработчик» в рамках номинации «Геймджем» являются:

- работа приложения без ошибок;
- «чистота» кода;
- игровой дизайн;
- визуальный дизайн;
- понятный интерфейс ui/ux;
- нарратив (идея, сюжет);
- использование паттернов программирования;
- использование ауди-эффектов (от 0 до 1 балла);
- соответствие заданной теме;
- учёт заданных ограничений.

3. Основными критериями оценки конкурсных проектов **по направлению «Game-artist»** в рамках номинации **«Junior ART»**:

- воплощение художественного замысла посредством визуализации;
- соответствие игрового пространства жанру игры;
- концептуальность арта.

4. Основными критериями оценки конкурсных проектов **по направлению «Game-artist»** в рамках номинации **«2D-художник»**:

- воплощение художественного замысла посредством визуализации;
- соответствие игрового пространства жанру игры;
- концептуальность арта;
- исполнительское мастерство.

5. Основными критериями оценки конкурсных проектов **по направлению «Game-artist»** в рамках номинации **«2D-аниматор»**:

- воплощение художественного замысла посредством визуализации;
- сценичность;
- соответствие времени сцены;
- соответствие техническому заданию;
- отсутствия искажения референса;
- смягчение начала и завершения движения;
- наличие второстепенных действий.

6. Основными критериями оценки конкурсных проектов **по направлению «Game-дизайнер»** в рамках номинации **«Готовые гейм-дизайны»** являются:

- четкое донесение своего креативного видения проекта до команды разработчиков (составление технических заданий);
- четкая формулировка своей идеи;
- понимание игрового рынка и умение на нем ориентироваться;
- правильное оформление пакета гейм-дизайнерской документации (питч-документ);

- актуальность идеи;
- уникальность идеи.

7. Основными критериями оценки конкурсных проектов по направлению «Game-дизайнер» в рамках номинации «Геймджем»:

- четкое донесение своего креативного видения проекта до команды разработчиков (составление технических заданий);
- четкая формулировка своей идеи;
- понимание игрового рынка и умение на нем ориентироваться;
- правильное оформление пакета гейм-дизайнерской документации (концепт-документация);
- актуальность идеи;
- уникальность идеи;
- соответствие заданной теме;
- учёт заданных ограничений.

По каждому критерию выставляется балл от 1 до 10, где 10 максимально высокий результат;

Жюри имеет право не определять победителя в какой-либо из номинаций.

8. Подведение итогов Соревнований

Итоги Соревнований подводятся:

1. в направлении «Инди-разработчик» номинация «Готовые разработки» определяются победители, занявшие 1,2,3 место (в рамках своей категории), а также определяется победитель - «Лучшая игра» (один среди всех категорий направления);

2. В направлении «Инди-разработчик» номинация «Геймджем» определяются победители, занявшие 1,2,3 место (в рамках своей категории), а также определяется победитель - «Лучшая игра» (один среди всех категорий направления);

3. в направлении «Game-artist» в номинации «Junior ART» в каждой категории определяются победители, занявшие 1,2,3 место;

4. в направлении «Game-artist» в номинации «2D-художник» в каждой категории определяются победители, занявшие 1,2,3 место;

5. в направлении «Game-artist» в номинации «2D-аниматор» в каждой категории определяются победители, занявшие 1,2,3 место;

6. в направлении «Game-дизайнер» номинация «Готовые гейм-дизайны» определяются победители, занявшие 1,2,3 место (в рамках своей категории), а также определяется победитель - «Лучшая игра» (один среди всех категорий направления);

7. в направлении «Game-дизайнер» номинация «Геймджем» определяются победители, занявшие 1,2,3 место (в рамках своей категории), а

также определяется победитель - «Лучшая игра» (один среди всех категорий направления).

Участники Соревнования получают свидетельство участника отборочного этапа краевых соревнований по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam» среди учащих образовательных организаций всех видов и типов.

Призеры Соревнований награждаются кубками, дипломами I, II и III степени и памятными сувенирами от партнера Конкурса ООО «Транснефть - Дальний Восток».

Победители дополнительных поощрительных номинаций получают дипломы и памятные сувениры от партнера Конкурса ООО «Транснефть - Дальний Восток».

По итогам «соревновательного» этапа Оргкомитет определяют по одному абсолютному-победителю в направлениях «Инди-разработчик: готовая игра»; «Инди-разработчик: игра геймджема»; «Game-дизайнер: готовая игра»; «Game-дизайнер: игра геймджема». Абсолютные победители награждаются дипломами, кубками и памятными сувенирами от партнера Конкурса ООО «Транснефть - Дальний Восток».

Руководителям команд, ставших победителями вручаются благодарственные письма о содействии в проведении Соревнований.

По итогам Соревнований в течение месяца со дня принятия решения на электронную почту образовательных организаций будут отправлены электронные свидетельства об участии. Дипломы призеров и победителей, памятные подарки, кубки можно будет забрать по адресу г.Хабаровск ул.Карла-Маркса, 133 до 31 мая 2022 года.

9. Финансирование Соревнований

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, несет КГАН ОУ КЦО за счет средств субсидии, выделенной партнером Конкурса ООО «Транснефть - Дальний Восток».

10. Контактная информация

По всем интересующим вопросам обращаться по телефону: 8 (909)876-80-36 Лунина Мария Александровна, e-mail: game_jam27@mail.ru

Приложение № 1

о краевых соревнованиях по
разработке игрового дизайна, игр
для мобильных устройств и
персональных компьютеров
«Game Jam»

СОСТАВ

краевых соревнованиях по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam»

Гумбатов Самаддин Аликович	– Директор детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО г.Хабаровск.
Залозная Ольга Владимировна	- заместитель Директора детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО г.Хабаровск заведующий образовательной деятельностью
Лунина Мария Александровна	– Педагог-организатор детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО г.Хабаровск.
Лунин Виктор Александрович	– Основатель студии разработки мобильных игр BoomDrag Game, game-дизайнер.
Кузминский Кирилл Витальевич	– Основатель студии разработки мобильных игр BoomDrag Game, программист.

Приложение № 2

о краевых соревнованиях по
разработке игрового дизайна, игр
для мобильных устройств и
персональных компьютеров
«Game Jam»

**Ссылка для ознакомления с правилами и формами заполнения гейм-
дизайнерской документации**

«Дизайн документация. Часть I» на сайте «Манжеты гейм-дизайнера» — сообщество профессиональных разработчиков игр (ссылка на статью: <https://gdcuffs.com/gdd-part1/>) или QR-коду:



Приложение № 3

о краевых соревнованиях по
разработке игрового дизайна, игр
для мобильных устройств и
персональных компьютеров «Game
Jam»

**Ссылка для заполнения заявки на участие в краевых соревнованиях по
разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и
персональных компьютеров «Game Jam»**

Для участия в Соревнованиях необходимо до **28 февраля 2022 года**
заполнить заявку в приложении для онлайн-анкетирования «Google Forms»,
пройдя по ссылке <https://forms.gle/P4JMNgjyGt1euVu89> или по QR-коду:

