

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом краевого
государственного автономного
нетипового образовательного
учреждения «Краевой центр
образования»
от _30.01.2023_ № 55 _____

ПОЛОЖЕНИЕ

Об открытых краевых соревнованиях по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam»

1. Общие положения

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи открытых краевых соревнований по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam» среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов (далее – Соревнования).

Организацию и проведение Конкурса осуществляет структурное подразделение детский технопарк «Кванториум» краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее – «Кванториум»).

2. Цель и задачи Соревнований

Целью Соревнований является выявление и поддержка талантливой молодёжи, привлечение молодёжи к развитию быстрорастущих секторов новой экономики: компьютерных игр, индустрии киберспорта, развитие интереса у молодёжи к решению актуальных проблем и задач технической направленности.

Задачи Соревнований:

- выявление и поддержка талантливой молодёжи с перспективными идеями и разработками в сфере IT;
- стимулирование творческой деятельности молодежных дизайн-сообществ, инженеров, программистов по разработке мобильных и компьютерных игр;
- выявление талантливых разработчиков приложений для мобильных устройств и персональных компьютеров;
- привлечение молодёжи к занятиям в объединениях технической и художественной направленности;

- развитие интереса у молодёжи к инженерным профессиям и IT-производству;
- обеспечение взаимодействия талантливой молодёжи с представителями перспективных направлений по разработке мобильных и компьютерных игр, приложений для мобильных устройств и персональных компьютеров.

3. Участники Соревнований

Соревнования проводятся среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов, в том числе негосударственных. Участники Соревнований – обучающиеся образовательных организаций, осуществляющих общее и дополнительное образование детей Хабаровского края. Возраст участников от 7 до 18 лет.

Образовательная организация может представить на Соревнования неограниченное количество участников во всех номинациях и возрастных группах.

4. Руководство Соревнований

Организационный комитет (далее – Оргкомитет) (Приложение № 1) осуществляет подготовку и проведение Соревнований.

Состав жюри Соревнований формируется из независимых компетентных специалистов в сфере игровой индустрии и информационных технологий, а также высококвалифицированных педагогических работников в области искусства.

Жюри Соревнований назначается приказом КГАНОУ КЦО и утверждается генеральным директором за 7 дней до начала состязательного этапа Соревнований.

Жюри Соревнований:

- утверждает критерии оценки исполнительского мастерства участников;
 - утверждает дополнительные поощрительные номинации (не более 4);
 - определяет победителей и призеров Соревнований, победителей в дополнительных поощрительных номинациях;
 - оценивает конкурсные работы согласно утвержденным критериям.
- Жюри оставляет за собой право не комментировать оценку участника.

5. Сроки и порядок проведения Соревнований

Соревнования проводятся по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam» в период с **1 февраля 2023 по 9 апреля 2023 года** в 3 этапа:

I этап – приём заявок

– с **01 февраля по 19 марта 2023 года** обучающимся образовательных организаций необходимо подать заявку на участие в соревнованиях, пройдя по

ссылке <https://forms.gle/jzStTaCNDbhfC1Ga9> или через QR-код (Приложение № 2). Заявки, предоставленные позднее указанного срока, не рассматриваются.

На указанную в заявке почту будет выслано уведомление об успешной регистрации и ссылка для участия в Соревнованиях на цифровой образовательной среде детского технопарка «Кванториум» на базе платформы «Moodle».

II этап – состязательный этап

– **20 марта 2023 года** на платформе «Moodle» на странице соревнований появится задание для выполнения. Участникам необходимо ознакомиться с условиями выполнения задания и **до 02 апреля 2023 года** отправить выполненное задание на проверку. Работы, предоставленные позднее указанного срока, не принимаются.

III этап – подведение итогов

– **с 02 по 09 апреля 2023 года** Жюри соревнований производит оценку конкурсных работ.

– **09 апреля 2023 года** Подведение итогов Соревнований.

6. Условия проведения Соревнований

К соревнованиям допускаются как командное, так и индивидуальное участие. Максимальное количество участников в команде – до 3 человек.

Соревнования проводятся в трех номинациях: «Инди-разработчик», «Scratch-программист» и «Game-художник».

Каждая направление проводится в нескольких возрастных категориях.

№	Номинация	Описание номинации	Возрастная категория
1.	«Инди-разработчик»	Соревнования среди программистов-разработчиков игр для мобильных устройств и персональных компьютеров на программных обеспечениях с использованием любых SDK (Flutter, React, Node и т. д.), а также любых сред разработки (Unity, Android studio и т.д.).	10-13 лет
			14-17 лет

2.	«Scratch-программист»	Соревнования среди программистов-разработчиков игр на визуально-блочной событийно-ориентированной среде программирования «Scratch»	7-10 лет
3.	«Game-художник»	Junior-ART (иллюстрации, выполненные на бумаге/холсте, по заданному игровому сюжету)	7-10 лет
		2D-художник (иллюстрация по заданному техническому заданию, выполненная в компьютерной графике)	10-13 лет
		2D-аниматор (динамическое изображение по заданному техническому заданию, выполненная в компьютерной графике)	14-17 лет

Участник в праве подать заявку сразу на несколько направлений и несколько соревнований.

6.1. Требования проектам в номинации «Инди-разработчик»

Проектами, в рамках данного направления, считаются игровые приложения в любом жанре, для платформ Windows или Android. Проекты от участников принимаются в форме электронного архива с файлами (можно также ссылкой на облачное хранение)

Допускается:

– создание на любом, доступном для участника, языке программирования приложения для платформы Windows (с указанием версии) или Android (с указанием версии).

Работы принимаются в формате бинарных файлов .exe или apk.

6.2. Требования проектам в номинации «Scratch-программист»

Проектами, в рамках данного направления, считаются игровые приложения, созданные на визуально-блочной событийно-ориентированной

среде программирования «Scratch». Работы принимаются в форме электронного файла.

6.3. Требования проектам в номинации «Game-художник»

– Проектами, в рамках данного направления, **в возрастной категории 7-10 лет «Junior ART»** считаются иллюстрации, выполненные участником на бумаге/холсте, по заданному игровому сюжету, отправленные в формате PDF.

– Проектами, в рамках данного направления, **в возрастной категории 10-13 лет «2D-художник»** считаются иллюстрации по заданному техническому заданию, выполненная в компьютерной графике и отправленные в формате PDF.

– Проектами, в рамках данного направления, **в возрастной категории 14-17 лет «2D-аниматор»** считаются динамические изображения по заданному техническому заданию, выполненные в компьютерной графике

7. Критерии оценки конкурсных проектов

1. Основными критериями оценки конкурсных проектов **в рамках номинации «Инди-разработчик»** являются:

- работа приложения без ошибок;
- «чистота» кода;
- игровой дизайн;
- визуальный дизайн;
- нарратив (идея, сюжет);
- использование паттернов программирования;
- соответствие заданной теме;
- учёт заданных ограничений.

2. Основными критериями оценки конкурсных проектов **в рамках номинации «Scratch-программист»** являются:

- работа приложения без ошибок;
- креативность;
- визуальное оформление;
- музыкальное сопровождение;
- раскрытие темы;
- нарратив (идея, сюжет);
- общее впечатление;

3. Основными критериями оценки конкурсных проектов **в рамках номинации «Game-artist»** в возрастной категории 7-10 лет **«Junior ART»**:

- воплощение художественного замысла посредством визуализации;
- соответствие игрового пространства жанру игры;

- концептуальность арта.

4. Основными критериями оценки конкурсных проектов в рамках номинации **«Game-artist»** в возрастной категории 10-13 лет **«2D-художник»**:

- воплощение художественного замысла посредством визуализации;
- соответствие игрового пространства жанру игры;
- концептуальность арта;
- исполнительское мастерство.

5. Основными критериями оценки конкурсных проектов в рамках номинации **«Game-artist»** в возрастной категории 14-17 лет **«2D-аниматор»**:

- воплощение художественного замысла посредством визуализации;
- сценичность;
- соответствие времени сцены;
- соответствие техническому заданию;
- отсутствия искажения референса;
- смягчение начала и завершения движения;
- наличие второстепенных действий.

По каждому критерию выставляется балл от 1 до 10, где 10 максимально высокий результат;

Жюри имеет право не определять победителя в какой-либо из номинаций.

8. Подведение итогов Соревнований

Итоги Соревнований подводятся по номинациям: **«Инди-разработчик»**, возрастная категория 10-13 и 14-17 лет, **«Scratch-программист»** возрастная категория 7-10 лет, **«Game-artist»** в возрастной категории 7-10 лет, в возрастной категории 10-13 лет и в возрастной категории 14-17 лет.

Участники Соревнования получают свидетельство участника открытых краевых соревнований по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam» среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов.

Победители Соревнований в номинациях награждаются дипломами I степени, призеры Соревнований награждаются дипломами призеров II и III степени.

Руководителям команд, ставших победителями вручаются благодарственные письма о содействии в проведении Соревнований.

По итогам Соревнований в течение месяца со дня принятия решения на электронную почту образовательных организаций будут отправлены электронные свидетельства об участии, дипломы призеров и победителей.

9. Финансирование Соревнований

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, несет КГАНОУ КЦО.

10. Контактная информация

Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанные в бланке заявки.

Контактная информация об организаторах мероприятия: Детский технопарк «Кванториум», адрес: улица Карла Маркса, 113, Хабаровск. Телефон: +7 (4212) 47-36-36.

По всем интересующим вопросам обращаться по телефону: 8(914)404-41-15 Халикова Дарья Александровна – методист детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО, e-mail: kvantorium.kco27@gmail.com

Приложение № 1

о краевых соревнованиях по
разработке игрового дизайна, игр
для мобильных устройств и
персональных компьютеров
«Game Jam»

СОСТАВ

организационного комитета краевых соревнований по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров «Game Jam»

Черёмухин Пётр Сергеевич	– Генеральный директор КГАНОУ КЦО
Сухова Оксана Владимировна	- первый заместитель генерального директора КГАНОУ КЦО;
Залозная Ольга Владимировна	- Исполняющий обязанности директора детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО
Чулкова Надежда Игоревна	– заместитель Директора детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО
Халикова Дарья Александровна	– Методист детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО

Приложение № 2

о краевых соревнованиях по
разработке игрового дизайна, игр
для мобильных устройств и
персональных компьютеров «Game
Jam»

**Ссылка для заполнения заявки на участие в краевых соревнованиях по
разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и
персональных компьютеров «Game Jam»**

Для участия в Соревнованиях необходимо до **19 марта 2023 года**
заполнить заявку в приложении для онлайн-анкетирования «Google Forms»,
пройдя по ссылке https://forms.gle/jzStTaCNDbhfC1Ga9_ или по QR-коду:

