

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом краевого
государственного автономного
нетипового образовательного
учреждения «Краевой центр
образования»

от 10.01.2024 № 17

ПОЛОЖЕНИЕ

об открытых краевых соревнованиях по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров

1. Общие положения

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи открытых краевых соревнований по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров, среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов (далее – Соревнования).

Организацию и проведение Конкурса осуществляет структурное подразделение детский технопарк «Кванториум» краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее – «Кванториум»).

2. Цель и задачи Соревнований

Целью Соревнований является выявление и поддержка талантливых школьников, привлечение их к развитию быстрорастущих секторов новой экономики: компьютерных игр, индустрии киберспорта, развитие интереса у детей к решению актуальных проблем и задач технической направленности.

Задачи Соревнований:

- выявление и поддержка талантливых школьников с перспективными идеями и разработками в сфере IT;
- стимулирование творческой деятельности школьников дизайн-сообществ, инженеров, программистов по разработке мобильных и компьютерных игр;
- выявление талантливых разработчиков приложений для мобильных устройств и персональных компьютеров;
- привлечение детей к занятиям в объединениях технической и художественной направленности;
- развитие интереса у детей к инженерным профессиям и IT-производству.

3. Участники Соревнований

Соревнования проводятся среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов, в том числе негосударственных. Участники Соревнований – обучающиеся образовательных организаций, осуществляющих общее и дополнительное образование детей Хабаровского края и других субъектов Российской Федерации. Возраст участников от 7 до 17 лет.

Образовательная организация может представить на Соревнования неограниченное количество участников во всех номинациях и возрастных группах.

4. Руководство Соревнований

Организационный комитет (далее – Оргкомитет) (Приложение № 1) осуществляет подготовку и проведение Соревнований.

Состав жюри Соревнований формируется из независимых компетентных специалистов в сфере игровой индустрии, графического дизайна и информационных технологий.

Жюри Соревнований назначается приказом КГАНОУ КЦО и утверждается генеральным директором.

Жюри Соревнований:

- утверждает критерии оценки исполнительского мастерства участников;
 - определяет победителей и призеров Соревнований;
 - оценивает конкурсные работы согласно утвержденным критериям.
- Жюри оставляет за собой право не комментировать оценку участника.

5. Сроки и порядок проведения Соревнований

Соревнования проводятся в период с **29 января 2024 по 29 апреля 2024 года** в 2 этапа:

I этап – приём заявок и состязательный этап

– с **29 января по 21 апреля 2024 года** обучающимся образовательных организаций необходимо подать заявку на участие в соревнованиях, пройдя по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/65aa267450569047dd6dd553/> или через QR-код (Приложение № 2). После подачи заявки на указанную почту будет отправлено задание для выполнения. **До 21 апреля 2024 года** необходимо выполнить конкурсное задание.

Заявки и работы, предоставленные позднее указанного срока, не рассматриваются.

II этап – подведение итогов

– с **22 по 29 апреля 2024 года** Жюри соревнований производит оценку конкурсных работ.

– **29 апреля 2024 года** Подведение итогов Соревнований.

6. Условия проведения Соревнований

К соревнованиям допускаются как командное, так и индивидуальное участие. Максимальное количество участников в команде – до 3 человек.

Соревнования проводятся в трех номинациях: «Инди-разработчик», «Блочное программирование» и «Игровой художник».

Каждая направление проводится в нескольких возрастных категориях.

№	Номинация	Описание номинации	Возрастная категория
1.	«Инди-разработчик»	Соревнования среди программистов-разработчиков игр для мобильных устройств и персональных компьютеров на программных обеспечениях с использованием любых SDK (Flutter, React, Node и т. д.), а также любых сред разработки (Unity, Android studio и т.д.).	11-13 лет
			14-17 лет
2.	«Блочное программирование»	Соревнования среди программистов-разработчиков игр на визуально-блочной событийно-ориентированной среде программирования «Robbo Scratch»	7-11 лет
3.	«Игровой художник»	2D-художник иллюстрации, выполненные на бумаге/холсте, по заданному игровому сюжету-тематике)	7-11 лет
		Гейм дизайнер (иллюстрация по заданному техническому заданию, выполненная в компьютерной графике)	11-13 лет
		2D-аниматор (динамическое изображение по заданному техническому заданию, выполненная в компьютерной графике)	14-17 лет

Участник в праве подать заявку сразу на несколько направлений и несколько соревнований.

6.1. Требования проектам в номинации «Инди-разработчик»

Проектами, в рамках данного направления, считаются игровые приложения в любом жанре, для платформ Windows или Android. Проекты от участников принимаются в форме электронного архива с файлами (можно также ссылкой на облачное хранение)

Допускается:

- создание на любом, доступном для участника, языке программирования приложения для платформы Windows (с указанием версии) или Android (с указанием версии).

Работы принимаются в формате бинарных файлов .exe или apk.

6.2. Требования проектам в номинации «Блочное программирование»

Проектами, в рамках данного направления, считаются игровые приложения, созданные на визуально-блочной событийно-ориентированной среде программирования «Robbo-Scratch». Работы принимаются в форме электронного файла.

6.3. Требования проектам в номинации «Игровой художник»

- Проектами, в рамках данного направления, **в возрастной категории 7-10 лет «2D-художник»** считаются иллюстрации, выполненные участником на бумаге/холсте, по заданному игровому сюжету, отправленные в формате PDF.

- Проектами, в рамках данного направления, **в возрастной категории 10-13 лет «Геймдизайнер»** считаются иллюстрации по заданному техническому заданию, выполненная в компьютерной графике и отправленные в формате PDF.

- Проектами, в рамках данного направления, **в возрастной категории 14-17 лет «2D-аниматор»** считаются динамические, анимационные изображения по заданному техническому заданию, выполненные в компьютерной графике

7. Критерии оценки конкурсных проектов

1. Основными критериями оценки конкурсных проектов **в рамках номинации «Инди-разработчик»** являются:

- работа приложения без ошибок;
- визуальное оформление;
- музыкальное сопровождение;
- идея, сюжет;
- соответствие заданной теме;
- общее впечатление.

2. Основными критериями оценки конкурсных проектов **в рамках номинации «Блочное программирование»** являются:

- работа приложения без ошибок;
- визуальное оформление;
- музыкальное сопровождение;
- идея, сюжет;
- креативность;
- соответствие заданной теме;
- общее впечатление.

3. Основными критериями оценки конкурсных проектов **в рамках номинации «Игровой художник»** в возрастной категории 7-10 лет **«2D-художник»**:

- исполнительское мастерство;
- аккуратность выполнения;
- креативность;
- соответствие заданной теме;
- общее впечатление.

4. Основными критериями оценки конкурсных проектов **в рамках номинации «Игровой художник»** в возрастной категории 10-13 лет **«Гейм дизайнер»**:

- исполнительское мастерство;
- детализация;
- креативность;
- соответствие заданной теме;
- общее впечатление.

5. Основными критериями оценки конкурсных проектов **в рамках номинации «Игровой художник»** в возрастной категории 14-17 лет **«2D-аниматор»**:

- исполнительское мастерство;
- детализация;
- креативность;
- соответствие заданной теме;
- общее впечатление.

По каждому критерию выставляется балл от 1 до 5, где 5 максимально высокий результат;

Жюри имеет право не определять победителя в какой-либо из номинаций.

8. Подведение итогов Соревнований

Итоги Соревнований подводятся по номинациям: **«Инди-разработчик»**, возрастная категория 11-13 и 14-17 лет, **«Блочное программирование»** возрастная категория 7-11 лет, **«Игровой художник»** в

возрастной категории 7-10 лет, в возрастной категории 10-13 лет и в возрастной категории 14-17 лет.

Участники Соревнования получают свидетельство участника открытых краевых соревнований по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров, среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов.

Победители Соревнований в номинациях награждаются дипломами I степени, призеры Соревнований награждаются дипломами призёров II и III степени.

Руководителям команд, ставших победителями вручаются благодарственные письма о содействии в проведении Соревнований.

По итогам Соревнований в течение месяца со дня принятия решения на электронную почту образовательных организаций будут отправлены электронные свидетельства об участии, дипломы призеров и победителей.

9. Финансирование Соревнований

Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, несет КГАНОУ КЦО за счет средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания, а также за счет средств от предпринимательской и иной, приносящей доход деятельности.

10. Контактная информация

Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанные в заявке.

Контактная информация об организаторах мероприятия: Детский технопарк «Кванториум», адрес: улица Карла Маркса, 113, Хабаровск. Телефон: +7 (4212) 47-36-36.

По всем интересующим вопросам обращаться по телефону: 8(914)404-41-15 Зубцова Дарья Александровна – методист детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО, e-mail: kvantorium.kco27@gmail.com

Приложение № 1

к Положению об открытых краевых соревнованиях по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров

СОСТАВ

организационного комитета открытых краевых соревнований по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров, среди учащихся образовательных организаций всех видов и типов

Черёмухин Пётр Сергеевич	– председатель организационного комитета, генеральный директор КГАНОУ КЦО;
Сухова Оксана Владимировна	- первый заместитель генерального директора КГАНОУ КЦО;
Залозная Ольга Владимировна	- директор детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО;
Чулкова Надежда Игоревна	– заместитель директора детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО;
Зубцова Дарья Александровна	– методист детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО

Приложение № 2

к Положению об открытых краевых соревнованиях по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров

Ссылка для заполнения заявки на участие
в открытых краевых соревнованиях по разработке игрового дизайна, игр для мобильных устройств и персональных компьютеров, среди учащих образовательных организаций всех видов и типов

Для участия в Соревнованиях необходимо до **31 марта 2024 года** заполнить заявку в приложении для онлайн-анкетирования «Yandex Forms», пройдя по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/65aa267450569047dd6dd553/> или по QR-коду:

